



Reglement Interclub Seniors 70+ - Spirit of the Game

1. Grundsätzliches

Die ASGS organisiert diesen Teamwettbewerb für ihre Mitglieder. Wir möchten damit möglichst vielen Seniorengolfern 70+ ermöglichen, an einem entsprechenden Team-Wettbewerb teilzunehmen.

2. Teilnahmebedingungen / Spielberechtigungen

Zu dieser Meisterschaft sind alle Swiss Golf Clubs mit höchstens einer Mannschaft zugelassen. Der durchführende Club darf 2 Teams melden, sofern es genügend Plätze hat. Die Teams setzen sich aus 2 oder 3 Spielern zusammen, welche die folgenden Bedingungen erfüllen müssen:

- Jeder Teilnehmer muss Mitglied der ASGS sein. Ein neues Mitglied kann bis spätestens 24 Std vor Spielbeginn via Internet angemeldet werden.
- Er muss spätestens am 31. Dezember des Jahres 70 Jahre alt werden.
- Ein Spieler, welcher im gleichen Jahr bereits Swiss Golf Interclub 50+ oder ASGS IC60+ gespielt hat, ist bei den ASGS IC70+ spielberechtigt:
- Die Spieler eines Teams müssen im gleichen Club Mitglied sein.

3. Formel

1. Einzel-Zählspiel, Strokeplay, brutto, mit "Maximum-Score 9", HCP-wirksam,
1. Abschläge gelb, 18 Loch
 - i. Teams mit 3 Spielern: Es gelten die 2 besten Runden (1 Streichresultat)
 - ii. Teams mit 2 Spielern: Es gelten beide Resultate (kein Streichresultat)
2. Bei Punktgleichheit entscheidet das tiefere Streichresultat über die Klassierung. Bei neuerlicher Punktgleichheit entscheidet das bessere Einzelresultat. Sodann gilt: Team mit 3 Spielern vor Team mit 2 Spielern.
3. Die Benützung von Carts ist erlaubt. Es gelten die Cart-Benützungsregeln des durchführenden Clubs. Eine allfällige Reservation eines Carts liegt in der Verantwortung des Spielers.
4. Bei Spielabbruch ohne Wiederaufnahme des Turnieres werden 9 Löcher gewertet.

4. Preise

Die ASGS stiftet die Medaillen für die 3 bestklassierten Mannschaften, brutto, und einen Preis für das beste Einzelresultat, brutto.

5. Ausschreibung / Anmeldung / Meldeliste / Startliste

Die Ausschreibungen werden auf der ASGS-Website publiziert. Die Anmeldung erfolgt durch den Team-Captain via ASGS-Website ab 6 Wochen vor Turnierbeginn. Die Bezahlung des Startgeldes erfolgt mit der Anmeldung und diese wird erst mit der Bezahlung des Startgeldes definitiv. Die Meldelisten werden periodisch publiziert. Der Anmeldeschluss ist 14 Tage vor dem Turnier. Die Startlisten werden ca. 3 Tage vor dem Turnier auf der ASGS-Website und in PC Caddie des durchführenden Clubs publiziert.

6. Startgeld / Abmeldung

Das Startgeld wird von der SPOKO festgelegt. Mitglieder des durchführenden Clubs bezahlen ein reduziertes Startgeld. Greenfee-Abkommen zwischen Clubs oder Mitgliedschaft in einem PPG-Club bewirken keine Reduktion des Startgeldes. Abmeldungen müssen über die ASGS-Website erfolgen. Bei Abmeldungen bis 7 Tage vor Turnierbeginn werden 100% des Startgeldes rückvergütet, bis zur Publikation der Startliste (ca. 3 Tage vor dem Turnier) 50% des Startgeldes und bei späteren Abmeldungen erfolgt keine Rückvergütung.

7. Proberunde

Nach Möglichkeit wird eine Proberunde zu reduzierten Greenfees angeboten.

8. Startreihenfolge

Der organisierende Captain entscheidet über die Startreihenfolge. Es wird in Handicap-Gruppen gespielt. Spieler aus gleichen Clubs werden nicht im gleichen Flight eingeteilt.

9. Organisation / Spielleitung

Die Organisation und Spielleitung obliegt dem organisierenden Captain oder dem Delegierten der SPOKO in Absprache mit den Verantwortlichen des durchführenden Clubs.

10. Schluss

Bei unterschiedlicher Auslegung des Reglements gilt die deutsche Version.