



ASSOCIATION DES SENIORS GOLFEURS DE SUISSE
VEREINIGUNG DER GOLF-SENIOREN DER SCHWEIZ
SWISS SENIORS GOLFERS' ASSOCIATION

Reglement Interclub Seniors 60+ - Spirit of the Game

1. Grundsätzliches

Die ASGS organisiert diesen Teamwettbewerb für ihre Mitglieder, welche im gleichen Jahr nicht an den Swiss Golf IC50plus teilnehmen konnten. Wir möchten damit möglichst vielen Seniorengolfern ermöglichen, an einem entsprechenden Team-Wettbewerb teilzunehmen.

2. Teilnahmebedingungen / Spielberechtigungen

Zu dieser Meisterschaft sind alle Swiss Golf Clubs mit höchstens einer Mannschaft zugelassen. Die Teams setzen sich aus 4 Spielern zusammen, die die folgenden Bedingungen erfüllen müssen:

- Jeder Teilnehmer muss Mitglied der ASGS sein. Ein neues Mitglied kann bis spätestens 24 Std vor Spielbeginn via Internet angemeldet werden.
- Er muss spätestens am 31. Dezember des Jahres 60 Jahre alt werden.
- Ein Spieler, welcher im gleichen Jahr bereits Swiss Golf IC50plus gespielt hat, ist bei den ASGS IC60+ nicht spielberechtigt.
- Ein Verstoß gegen die Teilnahmebedingungen hat die Relegation des Teams in die nächsttiefere Liga zur Folge.
- Mit der Erlaubnis des HCP führenden Clubs darf ein Spieler für einen anderen Club spielen, in welchem er ebenfalls Mitglied ist.

3. Organisierende Clubs / Übernahme im Turnus

Die teilnehmenden Clubs verpflichten sich (bewerben sich), innerhalb von 10 Jahren, die IC60+ mindestens einmal zu übernehmen und zu organisieren. Clubs, welche in diesem Zeitraum kein IC60+-Turnier organisiert haben, verlieren ihren Liga-Platz und steigen automatisch in die tiefste Liga ab. Ein Aufstieg ist nur möglich, nachdem ein IC60+-Turnier übernommen wurde.

4. Liga / Aufstieg / Abstieg

Jede Liga besteht aus 12 Clubs mit Auf- bzw. Abstieg von jeweils drei Mannschaften. In die unterste Liga können mehr als 12 Teams eingeteilt werden.

Anmerkung: 12er Ligen ermöglichen die Durchführung der ICM auch auf 9-Loch-Anlagen.

5. Formel

1. Zählspiel, brutto, mit "Maximum-Score 9", Abschläge gelb, 18 Loch
 - a. 1. Tag: Four-Ball-Best-Ball (4BBB) – Zählspiel, Strokeplay
 - b. 2. Tag: Einzel-Zählspiel, Strokeplay, HCP-wirksam, Flights mit zwei oder Drei Spielern, nur ausnahmsweise mit vier Spielern
2. Die zwei Resultate der Zweier-Teamspiele (4BBB) und die drei besten Einzelresultate zählen für das Gesamtergebnis einer Mannschaft (5 Resultate pro Mannschaft).
3. Bei Punktegleichheit entscheidet das tiefere Streichresultat der Einzelresultate über die Klassierung. Bei neuerlicher Punktegleichheit entscheidet die tiefere Summe der drei gewerteten Einzelresultate. Bei neuerlicher Punktegleichheit entscheidet das beste Einzelresultat, dann das zweitbeste Einzelresultat, usw.
4. Bei Punktegleichheit für die Ranglisten „brutto Four-Ball-Best-Ball“ und „brutto Einzel“ sind die letzten 9 Löcher in der Reihenfolge der Score-Karte massgeblich, bei neuerlichem Gleichstand die 6 letzten, dann die 3 und schliesslich das letzte Loch.
5. Für die Startreihenfolge der «Four-Ball-Best-Ball» findet die Ziehung in zwei Gruppen und für die «Einzel» in vier Gruppen statt. Die erste Gruppe startet zuerst und umfasst alle von ihrem Club als Nr. 1 angemeldeten Spieler. Die zweite Gruppe umfasst alle von ihrem Club als Nr. 2 angemeldeten Spieler, usw.
6. Unfall/Krankheit während des Turnieres: in diesem Falle kann ein Team bei der Spielleitung Antrag auf einen Ersatzspieler für den 2. Tag beantragen.
7. Carts sind nicht zugelassen. Ausnahme: Unfall nach Beginn einer Runde für das ganze Turnier, nach Entscheid durch die Spielleitung.
8. Unwetter: Falls die «Four-Ball-Best-Ball» normal ausgetragen wurden, aber die Einzel nicht beendet werden konnten, wird die Rangliste basierend auf den Ergebnissen der «Four-Ball-Best-Ball» und der Anzahl der Einzel, die von allen Clubs beendet werden konnten, erstellt.



ASSOCIATION DES SENIORS GOLFEURS DE SUISSE
VEREINIGUNG DER GOLF-SENIOREN DER SCHWEIZ
SWISS SENIORS GOLFERS' ASSOCIATION

Wenn die «Four-Ball-Best-Ball» nicht beendet werden konnten, wird das Klassement basierend auf den Ergebnissen der Einzel und der Anzahl der «Four-Ball-Best-Ball», die von allen Clubs beendet werden konnten, erstellt.

6. Preise

Die ASGS stiftet die Medaillen für die 3 bestklassierten Mannschaften, brutto. Der organisierende Club wird gebeten zu sponsern:

- 2 Preise für 1. Team «Four-Ball-Best-Ball», brutto
- 1 Preis für 1. Einzel, brutto

7. Qualifikation / Einteilung der Ligen

Für die Einteilung der Ligen gilt das Ranking aller Ligen des Vorjahres, wobei alle Aufsteiger mit den Absteigern ausgetauscht werden. Jeweils die ersten 3 Ränge des Turnieres steigen auf und die letzten 3 Ränge des Turniers steigen ab. Eventuelle, freigewordene Liga-Plätze (durch Rückzug eines Teams) werden durch abgestiegene Teams aufgefüllt = Verbleib in der Liga. Ein Rückzug eines Teams bedeutet gleichzeitig den Abstieg in die unterste/letzte Liga. Ein Team, welches die Teilnahmegebühr geleistet hat, an das Turnier jedoch nicht antritt, wird um eine Liga zurückgesetzt.

8. Organisation / Spielleitung

Der organisierende Club stellt die Spielleitung und zeichnet für das Turnier:

- | | |
|-------------------------|-----------------------|
| - Turnier-Ausschreibung | - Abendessen am 1.Tag |
| - Einladungen | - Zwischenverpflegung |
| - Turnier Durchführung | an 2 Tagen |
| - Regelfälle | - Ranglisten |
| - Starter/Marshall | - Preisverteilung |

9. Anmeldung

Die Anmeldung erfolgt über die ASGS-Website bis spätestens zum 28. Februar. Die Anmeldegebühr (2 x GF, Zwischen Vpf. sowie das gemeinsame Abendessen am ersten Spieltag und die Preise): beträgt CHF 900.- pro Mannschaft. Die Anmeldung wird definitiv, sobald die Anmeldegebühr eingegangen ist. Die Anmeldegebühr kommt dem organisierenden Verein zugute und muss auch im Falle einer späteren Absage einer angemeldeten Mannschaft bezahlt werden.

10. Proberunde

Nach Möglichkeit wird eine Proberunde zu reduzierten Greenfees angeboten.

11. Schluss

Bei unterschiedlicher Auslegung des Reglements gilt die deutsche Version.

Gültig ab 01.01.2026

22.11.2025/ASGS-SPOKO